

Färdigheter för instruktörer och gruppledare i Komet och ABC

Följande färdigheter utgör grunden för bedömningar i samband med handledning, certifiering och kvalitetssäkring i Komet och ABC. Färdigheterna gäller både under föreläsning och handledning, även om de förstås kan innebära lite olika saker i dessa båda situationer.

Ramar och förutsättningar

- Hålla ordning under utbildningsdagarna
Börja i tid, lagom med pauser, ha ordning på material etc.
- Ha struktur och följa röd tråd
Till exempel följa dagordningar, kunna avbryta diskussioner och gå vidare vid behov, etc.
- Visa prov på goda kunskaper i programmet
Kunna innehåll i manualer samt teori och bakomliggande forskning.

Pedagogik

- Göra innehållet i programmet levande genom exempel och liknelser
- Visa/demonstrera färdigheter (till skillnad från att enbart prata om dem)
T ex faktiskt visa hur man kan svara en kritisk deltagare.
- Aktivera deltagarna genom (lagom mycket) övningar och rollspel
- Hjälpa deltagare att identifiera konkreta saker/färdigheter att öva på
Denna färdighet är framförallt aktuell i handledning av gruppledare. T ex ge konkreta förslag på någon färdighet som gruppledaren kan öva på för att hantera en utmaning i föräldragruppen.

Kommunikation och dialog

- Aktivera deltagarna genom att bolla tillbaka frågor och därmed utnyttja gruppens samlade erfarenheter
- Göra diskussioner konkreta genom att precisera och sammanfatta
T ex genom att be kursdeltagare att precisera vad de brukar göra i en given situation, inte enbart prata om hur man resonerar i allmänhet.
- Uppmuntra och bekräfta deltagarna
Ge bra respons på frågor och svar. Visa empati när deltagare tar upp svårigheter.
- Rulla med motstånd
Lyssna och ta emot kritik utan att genast gå i svaromål.

Hemuppgifter (gäller för gruppledare)

- Ge hemuppgifter
Kunna innehåll i manualer samt teori och bakomliggande forskning.
- Följa upp hemuppgifter
Kunna innehåll i manualer samt teori och bakomliggande forskning.

INSTRUKTÖRSFÄRDIGHETER

Färdighet	Bedömning	
Hålla ordning under utbildningsdagarna	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
Ha struktur och följa röd tråd	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
Visa prov på goda kunskaper i programmet	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
Göra innehållet i programmet levande genom exempel och liknelser	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
Visa/demonstrera färdigheter (till skillnad från att enbart prata om dem)	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
Aktivera deltagarna genom (lagom mycket) övningar och rollspel	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
Hjälpa deltagare att identifiera konkreta saker/färdigheter att öva på	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
Aktivera deltagarna genom att bolla tillbaka frågor och därmed utnyttja gruppens samlade erfarenheter	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
Göra diskussioner konkreta genom att precisera och sammanfatta	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
Rulla med motstånd	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
Uppmuntra och bekräfta deltagarna	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
Ge hemuppgifter	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
Följa upp hemuppgifter	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma