

Handledning och certifiering under instruktörsutbildningen

Under utbildningen till instruktör kommer du att få individuell handledning vid två tillfällen (å ca 1 timme). Här följer instruktioner för detta.

Handledning

1. Boka tider med din handledare. Första tillfället bör vara i början av den gruppleddarutbildning du håller i, t ex efter första eller andra träffen med de blivande gruppleddarna. Sista tillfället kan vara i slutet av din gruppleddarutbildning, eller till och med efter avslutning.
2. Spela in en utbildningsdag som du håller (både föreläsning och handledning). Rikta kameran mot dig själv, så handledaren tydligt kan se hur du agerar. Välj sedan ut två sammanhängande avsnitt på ca 15 minuter var. Det ena ska visa när du föreläser för deltagarna och det andra när du handleder dem. Detta ska ske inför båda handledningstillfällena.
3. Titta själv på filmklippen innan du skickar dem till handledaren och fyll i formulären "Självutvärdering för föreläsning" och "Självutvärdering för handledning" som finns längre fram i detta dokument.
4. Skicka filmer och formulär till handledaren i god tid innan respektive handledningstillfälle (du får instruktioner om hur det går till på instruktörsutbildningen).
5. Din handledare tittar igenom filmer och formulär innan ni har ert handledningsmöte (via Zoom eller motsvarande). Under mötet kommer ni att diskutera hur du tillämpade instruktörsfärdigheterna. Vad som fungerade bra och vad du kan utveckla mer.

Kriterier för att bli godkänd som instruktör (certifierad)

1. Att genomföra minst en gruppleddarutbildning med minst 4 deltagare.
2. Att på andra handledningstillfället (filmen) visa godkänd nivå på instruktörsfärdigheter. Det innebär att handledaren bedömer att det max är 2-3 av färdigheterna som du "Måste utveckla".
3. Genomföra och skicka in hemskrivning.
4. Att delta på samtliga utbildningsdagar (4 för nya instruktörer, 2 för dig som redan är instruktör i annat ABC/Komet-program).
5. Att delta på uppföljningsdag som bland annat omfattar diskussion av hemskrivningen.

Om du inte blir godkänd på filmuppgiften finns möjlighet till ytterligare handledningstillfällen för certifiering.

Självutvärdering föreläsning

Färdighet		Bedömning
Bekräfta	Uppmuntra deltagarna	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla
	Validera	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla
	Rulla med motstånd	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla
Aktivera	Aktivera deltagarna genom att bolla tillbaka frågor och därmed utnyttja gruppens samlade erfarenheter	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla
	Göra diskussioner konkreta genom att precisera och sammanfatta	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla
	Aktivera deltagarna genom (lagom mycket) övningar och rollspel	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla
Strukturer	Hålla ordning under utbildningsdagarna	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla
	Ha struktur och följa röd tråd	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla
	Visa prov på goda kunskaper i programmet	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla
Pedagogik	Göra innehållet i programmet levande genom exempel och liknelser	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla
	Visa/demonstrera färdigheter (till skillnad från att enbart prata om dem)	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla
	Hjälpa deltagare att identifiera konkreta saker/färdigheter att öva på	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla

Beskriv kort något eller några exempel på färdigheter som du tycker att du klarade bra:

Beskriv kort något eller några exempel på färdigheter som du tycker att du kan eller måste utveckla:

Självutvärdering handledning

Färdighet		Bedömning
Bekräfta	Uppmuntra deltagarna	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla
	Validera	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla
	Rulla med motstånd	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla
Aktivera	Aktivera deltagarna genom att bolla tillbaka frågor och därmed utnyttja gruppens samlade erfarenheter	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla
	Göra diskussioner konkreta genom att precisera och sammanfatta	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla
	Aktivera deltagarna genom (lagom mycket) övningar och rollspel	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla
Strukturera	Hålla ordning under utbildningsdagarna	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla
	Ha struktur och följa röd tråd	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla
	Visa prov på goda kunskaper i programmet	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla
Pedagogik	Göra innehållet i programmet levande genom exempel och liknelser	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla
	Visa/demonstrera färdigheter (till skillnad från att enbart prata om dem)	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla
	Hjälpa deltagare att identifiera konkreta saker/färdigheter att öva på	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Kan ej bedöma <input type="checkbox"/> Måste utveckla

Beskriv kort något eller några exempel på färdigheter som du tycker att du klarade bra:

Beskriv kort något eller några exempel på färdigheter som du tycker att du kan eller måste utveckla:
