

BAS-P (Bekräfta – Aktivera – Strukturera – Pedagogiskt)

Färdigheter för instruktörer och gruppleddare i Komet och ABC

Följande färdigheter utgör grunden för bedömningar i samband med handledning, certifiering och kvalitetssäkring i Komet och ABC. Färdigheterna gäller både under föreläsning och handledning, även om de förstås kan innebära lite olika saker i dessa båda situationer. Denna lista är en fördjupning och utveckling av BAS-listan (Bekräfta – Aktivera – Strukturera) som också används i ABC och Komet.

Bekräfta

- Uppmuntra deltagarna
Ge respons på frågor och svar.
- Validera
Validera känslor och upplevelser när deltagare tar upp svårigheter.
- Rulla med motstånd
Lyssna och validera kritik och negativa känslor utan att genast gå i svaromål.

Aktivera

- Aktivera deltagarna genom att bolla tillbaka frågor och därmed utnyttja gruppens samlade erfarenheter
- Aktivera deltagarna genom (lagom mycket) övningar och rollspel
- Göra diskussioner konkreta genom att precisera och sammanfatta
T ex genom att be kursdeltagare att precisera vad de brukar göra i en given situation, inte enbart prata om hur man resonerar i allmänhet.

Strukturera

- Hålla ordning under utbildningsdagarna
Börja i tid, lagom med pauser, ha ordning på material etc.
- Ha struktur och följa röd tråd
Till exempel följa dagordningar, kunna avbryta diskussioner och gå vidare vid behov, etc.
- Visa prov på goda kunskaper i programmet
Kunna innehåll i manualer samt teori och bakomliggande forskning.

Pedagogiskt

- Göra innehållet i programmet levande genom exempel och liknelser
- Visa/demonstrera färdigheter (till skillnad från att enbart prata om dem)
T ex faktiskt visa hur man kan svara en kritisk deltagare.
- Hjälpa deltagare att identifiera konkreta saker/färdigheter att öva på
Denna färdighet är framförallt aktuell i handledning av gruppleddare. T ex ge konkreta förslag på någon färdighet som gruppleddaren kan öva på för att hantera en utmaning i föräldrgruppen.

Hemuppgifter (gäller för gruppleddare)

- Ge hemuppgifter
Avsätta tid, vara tydlig, lösningsfokuserad och uppmuntrande.
- Följa upp hemuppgifter
Avsätta tid, vara nyfiken och bekräftande.

BEDÖMNING

Färdighet		Bedömning	
Bekräfta	Uppmuntra deltagarna	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
	Validera	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
	Rulla med motstånd	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
Aktivera	Aktivera deltagarna genom att bolla tillbaka frågor och därmed utnyttja gruppens samlade erfarenheter	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
	Göra diskussioner konkreta genom att precisera och sammanfatta	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
	Aktivera deltagarna genom (lagom mycket) övningar och rollspel	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
Strukturera	Hålla ordning under utbildningsdagarna	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
	Ha struktur och följa röd tråd	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
	Visa prov på goda kunskaper i programmet	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
Pedagogiskt	Göra innehållet i programmet levande genom exempel och liknelser	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
	Visa/demonstrera färdigheter (till skillnad från att enbart prata om dem)	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
	Hjälpa deltagare att identifiera konkreta saker/färdigheter att öva på	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma

För gruppledare:

Ge hemuppgifter	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma
Följa upp hemuppgifter	<input type="checkbox"/> Klarade bra <input type="checkbox"/> Kan utveckla <input type="checkbox"/> Måste utveckla	<input type="checkbox"/> Kan ej bedöma